



EUSKO LEGBILTZARRA
PARLAMENTO VASCO

EUSKO LEGBILTZARRA PARLAMENTO VASCO ERREGISTRO OROKORRA REGISTRO GENERAL	
2018 URR. OCT. 24	
SARRERA/ ENTRADA	5617
IRTEERA/ SALIDA	

Dokumentu mota / Tipo de documento:

OSOKO ZUZENKETA

Nori zuzendua / Dirigido a:

LEGBILTZARREKO MAHAIA

Proposatzailea / Proponente:

OTALORA, BEGOÑA (EA-NV)

PASTOR, JOSÉ ANTONIO (ES-SV)

Talde parlamentarioa / Grupo parlamentario: EA-NV/ES-SV

Data / Fecha:

2014.10.24

Espediente zenbakia / Número de expediente: 11/11/02/01/00463

Ekimenaren izenburua / Título de la iniciativa: En relación con el control del uso de máquinas para hacer apuestas y de máquinas tragaperras

1.-Eusko Legebiltzarrak Eusko Jaurlaritzari eskatzen dio ezen, behin Jokoaren Euskal Behatokia sortuta, 8 hileko epean azterketa bat egin dezala jokoaren Euskadiko egoeraz, bereziki aintzat hartuz adin txikiko pertsonenganako eragina. Txosten hori igorriko zaie Euskadiko jokoaren eta adikzioen eremuko partehartze organoei.

2.- Eusko Legebiltzarrak Eusko Jaurlaritzari eskatzen dio, txostenaren emaitzetan oinarrituta, adikzio plan bat egin dezala, honako honetara bideratutakoa:

- jokorako sarbidea ekiditea adin txikiko pertsoei eta debekatuta dutenei.
- jokoaren erabilera desegokiarri lotutako arriskuak txikitzea.
- jokoaren eta oro har substantziarik gabeko adikzioen arriskuez kontzientziatzea eta sentsibilizatzea, bereziki hezkuntzaren eremuan.

EA-NV

1.-El Parlamento Vasco insta al Gobierno Vasco a que, una vez constituido el Observatorio Vasco del Juego, elabore en el plazo de 8 meses un estudio sobre la situación del juego en Euskadi, con especial consideración a su afeccción a las personas menores de edad. Dicho informe, será remitido a los órganos de participación del ámbito del juego y de las adicciones en Euskadi.

2.-El Parlamento Vasco insta al Gobierno Vasco a que, en base a los resultados de dicho estudio, elabore un plan de acción orientado a :

-evitar el acceso al juego a personas menores y a aquellas que lo tengan prohibido.

-reducir los riesgos asociados a un uso inadecuado del juego.

-concienciar y sensibilizar sobre los riesgos del juego y de las adicciones sin sustancia en general, especialmente en el ámbito educativo.

ES-SV