

LOS ESTUDIOS EDADES Y ESTUDES 2024. DEFORMACIONES DE LA REALIDAD

José A. Gómez Yáñez (30-09-2025)

Doctor en Sociología

jagy@estudiodesociologia.es

Los **estudios ESTUDES y EDADES** se toman como fuentes de información sobre los hábitos de la población, sobre todo, los jóvenes, ante el juego, drogas, alcohol y otras sustancias¹. Que procedan del ministerio de Sanidad les da un **marchamo de oficialidad**. Esto estaría bien, si no fuera porque **sus metodologías deforman la realidad que pretenden reflejar**. Incidentalmente, se trató sobre ellos en la mesa redonda de responsables autonómicos en el reciente Congreso de Torremolinos "Luis Escribano". **A todos nos interesa que las decisiones de políticas públicas se apoyen en la mejor información posible.**

ESTUDES es la "Encuesta sobre uso de Drogas en Enseñanza Secundarias", se hace cada dos años, entre **estudiantes de 14 a 18 años**. EDADES es la "Encuesta sobre alcohol y otras drogas en España" entre la población entre **15 y 64 años**, también bienal.

Ambas tienen una vocación "omnicomprensiva" desmedida (ver la nota 1) lo que produce **que sus datos deformen la realidad que pretenden representar. Apoyan su credibilidad en grandes muestras** (de donde derivan unos pretendidos bajos márgenes de error), pero su **problema** estriba en el instrumento de recogida de la información, **el cuestionario**. Simplificando, tienen dos problemas:

¹ Antes del juego se tocan in extenso los siguientes "consumos": Alcohol, bebidas energéticas, tabaco, pipas de agua, cigarrillos electrónicos, tranquilizantes, sedantes, somníferos con prescripción médica o sin receta; analgésicos opioides por prescripción facultativa o sin receta; cannabis, marihuana, hachís, cocaína en polvo, cocaína en forma base, éxtasis u otras drogas de síntesis, anfetaminas o speed, alucinógenos, heroína, inhalantes volátiles, GHB, metanfetamina, setas mágicas, nuevas sustancias, ... juego con dinero.

- Sus **cuestionarios son imprecisos. Sobre el juego, no hacen las preguntas correctas sobre este mercado, por tanto, lo que recogen da una visión deformada de él.**
- En la **presentación de la información** ambos **engloban a los entrevistados de 15 a 17 años, edades en las que el juego es ilegal, con los de 18 años.** Es muy raro que no se desglose por edades.

Trataremos de explicarnos brevemente.

Una **encuesta** consiste en **aplicar un cuestionario a una muestra de individuos a los que se presume representativos de una población**, a la que se selecciona **aleatoriamente** mediante un riguroso procedimiento. Se asume que el margen de error deriva de la dimensión de la muestra (a mayor muestra, menor margen de error, para estimarlo hay tablas estadísticas), aunque esto tiene una casuística mucho más compleja: **trabajos de campo pueden tener calidades muy diferentes**, sobre todo en la fase de localización de los entrevistados, etc. **Dejemos esto al margen.** El problema en ambos estudios son los **cuestionarios y su forma de aplicación que llevan a errores.**

Ambos se recogen en las páginas siguientes. Son **autoadministrados**, los rellenan los entrevistados en su **hogar** o en su **clase** del centro de estudios. La parte correspondiente a juego se les presenta a muy tarde, en las páginas 24, el EDADES, y en la 22, el ESTUDES, cuando **llevan más de media hora respondiendo preguntas sobre consumos de drogas, alcohol, tabaco, etc., y sus efectos.** El **cansancio (y aburrimiento) de los entrevistados** impide recoger fiablemente la información por la que se pregunta. Los cuestionarios son **abrumadores.**

Aunque son ligeramente distintos, ambos responden a la técnica de **"cuestionario cesta/red"** con los que se **recoge mediante una pregunta genérica a todos los entrevistados que recuerdan haber comprado o hecho algo.** En cualquier investigación, pero no en esta, una vez localizados se procede mediante una **serie de preguntas a "depurar"** el dato y obtener información sobre los entrevistados que reúnan las características necesarias:

qué compró, cuándo hizo la última compra (dentro o fuera del periodo investigado: último año o mes, normalmente), **frecuencia de compra, dónde, cantidad, importe, con quién fue, etc.** Es habitual ceñir estas preguntas a la **“última vez que ...”** para que **el entrevistado ajuste su memoria y evitar respuestas genéricas.** Es decir, **a partir de la pregunta general se procede con otras a “segmentar” a los entrevistados tratando de concretar sus comportamientos** en función de distintas variables.

En el caso del juego en España, cuando se incluye a **menores de 18 años**, esto es más necesario ya que los menores de esta edad tienen **prohibido el acceso a locales de juego y a las máquinas recreativas en hostelería -algo que se obvia en ambos cuestionarios-**. En tal caso, debería preguntarse **cómo entraron en el local** (si se les pidió documentación o no, con quién iban acompañados) o accedieron a una web de juego online (con qué DNI o NIE y cuenta corriente, tarjeta de crédito u otro medio de pago, quién es el titular, etc.). En ambos casos es materialmente casi imposible que accedan a jugar. A partir de esas informaciones se puede precisar el mercado y, en su caso, el juego ilegal.

Ambos cuestionarios, similares, introducen imprecisiones de gran calado, que **deforman la información**, empezando por el tipo de juego:

- **Recogen deficientemente el mercado de loterías:** mezclan las nacionales, sin discriminar Navidad, Niño o los semanales, con cupones de la ONCE y primitivas. Lo que produce distorsiones considerables sobre estos juegos. Al Gordo de Navidad juega más del 80% de la población entre 18 y 75 años, a los sorteos semanales de SELAE apenas el 15%, son completamente distintos. Lo mismo sobre los juegos de la ONCE y las primitivas. No se deben englobar en una pregunta so pena de obtener datos absurdos (lo que ocurre).
- Preguntan por **“slots, máquinas de azar/tragaperras”** y **“juegos en salas de juego”**, lo que **duplica la pregunta de manera confusa.** ¿Dónde juegan a máquinas? ¿a qué juegan en los bares?, ... no se sabe.

- Interrogan por “**juegos de cartas con dinero (póquer, mus, blackjack, punto y banca)**” que son juegos de casino y también “**juegos de casino**”, por lo que no se sabe cuál es la información real, ... Pero también son juegos “domésticos” o familiares.
- Pregunta por “**bingo**”, sin indagar si ha jugado en una “sala de bingo”, o si puede haber jugado con los abuelos en Nochevieja o Nochebuena o un domingo o en vacaciones entre amigos o familia.

En los juegos en sala, **no se pregunta si visitó un casino, bingo, salón** o jugó en la máquina de un bar, en la presentación de datos **se imputa directamente estas respuestas a la presencia en tales locales (sin preguntar siquiera al entrevistado)**.

Como se señaló antes, **en el caso de los menores de edad no se indaga sobre cómo accedió al local o a la web de juego**, qué documentación se le requirió, con quién fue, etc.

Sobre las cantidades jugadas se introduce una **deformación formidable** en el estudio de los jóvenes: “¿Cuál ha sido **la mayor cantidad de dinero** que has gastado jugando en un solo día?”, lo que lleva a un resultado disparatado si se trata de estimar el gasto anual (no se puede multiplicar esa cantidad por 365, pero ¿cómo calcular el gasto anual?).

Por último, un cuestionario debe recoger información de la realidad. Se debe tener en cuenta, sobre todo en el cuestionario ESTUDES -jóvenes-, que hay **juegos que se venden como infantiles y que pueden ser respondidos a tales preguntas por parte de los entrevistados menores de 18 años**: por ejemplo, en **tiendas de juegos infantiles** (Dideco) se venden **barajas de Heraclio Fournier** (3 €) “Mi primera baraja española”; **barajas de póker**



infantiles (para cinco años y más) (8,00 €) en EurekaKids, cadena de tiendas para niños y en bazares; en **Ale-hop se venden minibingos**² (10 €) y se pueden comprar en bazares y grandes almacenes bombos de bingo, también la cadena **Jugettos** vende bingos para mayores de cinco años (las referencias a los años se recogen de las cajas). En bazares se venden **kits con "billetes" y "monedas" en formato muy realista**, además de "fichas de casino".

Por tanto, sin entrar a valorar lo anterior, **si el cuestionario se dirige a jóvenes** de 15 a 17 años debería incluir el "**juego doméstico**" y ocasional (jugar el día de Nochebuena, en días familiares algo especiales o en vacaciones) en los que **se juegan pequeñas cantidades de dinero -o simulación realista de dinero-** aunque sea en familia o entre amigos. Esto no se hace y, arbitrariamente, se imputa al "juego en salas", a las que no tienen acceso los menores.



Sólo se puede **concluir que estas informaciones "oficiales" basadas en los estudios citados carecen de fiabilidad para construir sobre ellas políticas públicas sobre la realidad de los comportamientos de los ciudadanos -mayores o menores de edad-**. Basándose en que se hacen con grandes muestras se trata de transmitir una idea de **fiabilidad que se deshace por los errores que se deslizan en sus cuestionarios**. Pero en realidad, arrojan resultados desproporcionados, que tienden a generar alarma más que a dar una visión real.

Las páginas siguientes recogen los cuestionarios de los citados estudios ESTUDES y EDADES. Se pueden observar los déficits de contenidos citados.

² En <https://www.ale-hop.org/es/mini-bingo-1390015>: "Juego para todos: ..., es el juego perfecto para **pasar una noche agradable en familia o una tarde divertida con los amigos**. Recuerda, ¡el divertido riesgo del azar puede hacer que cualquiera sea el ganador!"

CUESTIONARIO EDADES.

Autoadministrado.

De 15 a 64 años

JUEGO CON DINERO

Se considera **jugar con dinero online (en internet)** si ha accedido mediante un dispositivo personal (móvil, ordenador, Tablet, etc.) a páginas web o aplicaciones de juegos de azar o apuestas con el objetivo de ganar dinero.

Se considera **jugar con dinero presencial (fuera de internet)** si ha acudido físicamente a establecimientos especializados en juegos de azar o apuestas o ha utilizado terminales de apuestas en bares u otros establecimientos hosteleros con el objetivo de ganar dinero

Conteste a la preguntas J1 si **ha JUGADO CON DINERO (online y/o presencial)** en los **ÚLTIMOS 12 MESES**, si **no** ha jugado con dinero (online y/o presencial) en los últimos 12 meses pase a la pregunta **INT1**

No he jugado dinero online y/o presencial en los últimos 12 meses → **Pasa a la pregunta INT1**

J1. ¿Conteste si le ha ocurrido (sí/no) algo de lo que se describe a continuación en los ÚLTIMOS 12 MESES? Marque una casilla por línea.

	SÍ	NO
Ha tenido la necesidad de apostar cantidades de dinero cada vez mayores para conseguir la excitación deseada.	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
Ha estado nervioso o irritado cuando ha intentado reducir o abandonar el juego.	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
Ha hecho esfuerzos repetidos para controlar, reducir o abandonar el juego, siempre sin éxito.	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
A menudo ha tenido la mente ocupada en las apuestas (p. ej. reviviendo experiencias de apuestas pasadas, planificando su próxima apuesta, pensando en formas de conseguir dinero para apostar...).	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
A menudo ha jugado cuando sentía desasosiego (p. ej. culpabilidad, ansiedad, depresión).	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
Después de perder dinero en las apuestas, ha vuelto a jugar otro día para intentar ganar y así recuperar el dinero perdido.	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
Ha mentido para ocultar su grado de implicación en el juego.	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
Ha puesto en peligro o ha perdido alguna relación importante, su empleo u oportunidades en sus estudios o en su carrera profesional a causa del juego.	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀
Cuenta con los demás para que le den dinero para aliviar su grave situación financiera provocada por el juego.	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₀

J2. En LOS ÚLTIMOS 12 MESES ¿Con qué frecuencia HA JUGADO DINERO? Marque una casilla por columna.

	Online (en internet)	Presencial (fuera de internet)
Un día al mes o menos	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
2-4 días al mes	<input type="checkbox"/> ₂	<input type="checkbox"/> ₂
2-5 días a la semana	<input type="checkbox"/> ₃	<input type="checkbox"/> ₃
6 o más días a la semana	<input type="checkbox"/> ₄	<input type="checkbox"/> ₄
No he jugado dinero en los últimos 12 meses	<input type="checkbox"/> ₀	<input type="checkbox"/> ₀
Nunca he jugado dinero	<input type="checkbox"/> ₉	<input type="checkbox"/> ₉

J3. ¿Qué edad tenía la PRIMERA VEZ que jugó dinero?

Ponga sobre las líneas los años que tenía o marque el recuadro correspondiente.

Anote la edad que tenía la primera vez que jugó dinero online (en internet): _____ años

Nunca he jugado dinero online (en internet)	<input type="checkbox"/> ₉
---	---------------------------------------

Anote la edad que tenía la primera vez que jugó dinero presencial (fuera de internet): _____ años

Nunca he jugado dinero presencial (fuera de internet)	<input type="checkbox"/> ₉
---	---------------------------------------

J4. En LOS ÚLTIMOS 12 MESES ¿En qué juegos HA JUGADO DINERO? Marque una o varias casillas.

	Online (en internet)	Presencial (fuera de internet)
Loterías, primitiva, bonoloto, once cupones, juego activo eurojackpot, 7/39	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Loterías instantáneas (rascas, once)	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Quinielas de fútbol y/o quiniol	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Apuestas deportivas	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Apuestas en las carreras de caballos	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Slots, máquinas de azar/ tragaperras	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Juegos de cartas con dinero (póquer, mus, blackjack, punto y banca...)	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Bingo	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Videojuegos (cajas botín, dinero gastado para mejorar tu posición, tu personaje...)	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Juegos en casino	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Juegos en salas de juego		<input type="checkbox"/> ₁
Bolsa de valores	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Concursos (televisión, radio, prensa) con apuesta económica	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Criptomonedas, trading	<input type="checkbox"/> ₁	
No he jugado dinero en los últimos 12 meses	<input type="checkbox"/> ₀	<input type="checkbox"/> ₀
Nunca he jugado dinero	<input type="checkbox"/> ₉	<input type="checkbox"/> ₉

J5. En los ÚLTIMOS 12 MESES, ¿Cuál ha sido la mayor cantidad de DINERO QUE SE HA GASTADO JUGANDO en un solo día? Marque una casilla por columna.

	Dinero que he jugado online (en internet)	Dinero que he jugado presencial (fuera de internet)
Menos de 6 euros	<input type="checkbox"/> ₁	<input type="checkbox"/> ₁
Entre 6 y 30 euros	<input type="checkbox"/> ₂	<input type="checkbox"/> ₂
Entre 31 y 60 euros	<input type="checkbox"/> ₃	<input type="checkbox"/> ₃
Entre 61 y 300 euros	<input type="checkbox"/> ₄	<input type="checkbox"/> ₄
Más de 300 euros	<input type="checkbox"/> ₅	<input type="checkbox"/> ₅
No he jugado dinero en los últimos 12 meses	<input type="checkbox"/> ₀	<input type="checkbox"/> ₀
Nunca he jugado dinero	<input type="checkbox"/> ₉	<input type="checkbox"/> ₉

CUESTIONARIO ESTUDES

Autoadministrado

De 15 a 18 años (estudiantes)

Juego con dinero

Se considera **jugar con dinero en internet (online)** si has accedido mediante un dispositivo personal (móvil, ordenador, tablet, etc.) a páginas web o aplicaciones de juegos de azar o apuestas con el objetivo de ganar dinero.

Se considera **jugar con dinero fuera de internet (presencial)** si has acudido físicamente a establecimientos especializados en juegos de azar o apuestas o has utilizado terminales de apuestas en bares u otros establecimientos hosteleros con el objetivo de ganar dinero

J1. En LOS ÚLTIMOS 12 MESES ¿CON QUÉ FRECUENCIA HAS JUGADO DINERO? Marca una casilla por columna.

	En internet (online)	Fuera de internet (presencial)
Un día al mes o menos	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
2-4 días al mes	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2
2-3 días a la semana	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3
4-5 días a la semana	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4
6 o más días a la semana	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5
No he jugado dinero en los últimos 12 meses	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8
Nunca he jugado dinero	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9

J2. ¿QUÉ EDAD TENÍAS LA PRIMERA VEZ QUE JUGASTE DINERO? Pon sobre las líneas los años que tenías o marca el recuadro correspondiente.

Anota la edad que tenías la primera vez que jugaste dinero en internet (online): _____ AÑOS

9

Anota la edad que tenías la primera vez que jugaste dinero fuera de internet (presencial): _____ AÑOS

9

J3. EN LOS ÚLTIMOS 12 MESES ¿EN QUÉ HAS JUGADO DINERO? Marca una o varias casillas.

	En internet (online)	Fuera de internet (presencial)
Loterías, primitiva, bonoloto, once cupones, juego activo eurojackpot, 7/39	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Loterías instantáneas (rascas once)	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Quinielas de fútbol y/o quiniol	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Apuestas deportivas	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Apuestas en las carreras de caballos	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Slots, máquinas de azar/ tragaperras	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Juegos de cartas con dinero (póquer, mus, blackjack, punto y banca...)	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Bingo	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Videojuegos (cajas botín, dinero gastado para mejorar tu posición, tu personaje...)	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Apuestas en eSports o deportes electrónicos	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Juegos en casino	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Juegos en salas de juego		<input type="checkbox"/> 1
Criptomonedas, trading	<input type="checkbox"/> 1	
No he jugado dinero en los últimos 12 meses	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8
Nunca he jugado dinero	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9

J4. EN LOS ÚLTIMOS 12 MESES, ¿CUÁL HA SIDO LA MAYOR CANTIDAD DE DINERO QUE TE HAS GASTADO JUGANDO EN UN SOLO DÍA? Marca una casilla por columna.

	Dinero que he jugado en internet (online)	Dinero que he jugado fuera de internet (presencial)
Menos de 6 euros	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
Entre 6 y 30 euros	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2
Entre 31 y 60 euros	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3
Entre 61 y 300 euros	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4
Más de 300 euros	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5
No he jugado dinero en los últimos 12 meses	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8
Nunca he jugado dinero	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9

Ahora piensa de nuevo sobre jugar dinero en general:

J5. ¿ALGUNA VEZ HAS SENTIDO LA NECESIDAD DE APOSTAR MÁS Y MÁS DINERO? Marca una casilla.

Sí	<input type="checkbox"/> 1
No	<input type="checkbox"/> 0

J6. ¿ALGUNA VEZ HAS TENIDO QUE MENTIR A GENTE IMPORTANTE PARA TI ACERCA DE CUÁNTO JUEGAS? Marca una casilla.

Sí	<input type="checkbox"/> 1
No	<input type="checkbox"/> 0